



SYSTEM WYŚWIETLANIA ALARMÓW DWA-100

Wydanie 2.0
listopad 2018

Niniejsza instrukcja opisuje sposób użytkowania urządzenia. Wszelkie czynności instalacyjne i serwisowe (związane z podłączaniem i uruchomieniem oraz podłączeniem innych urządzeń lub zmianą konfiguracji) wykonują wyłącznie **Autoryzowani Instalatorzy marki digitex**, którzy posiadają aktualny (wydawany co roku) certyfikat producenta.

Spis treści

Przeznaczenie	3
Instalacja.....	3
Wypożyczenie manipulatora.....	4
Użytkowanie	5
Wywoływanie alarmów na panelach wyświetlających	5
Starowanie panelem wykonawczym DWA-03.....	5
Wywoływanie alarmów na panelach DWA-01	5
Wywoływanie alarmów na panelach DWA-ALFA	6
Wywoływanie alarmów na panelach głosowych DWA-14 i DWA-24.....	7

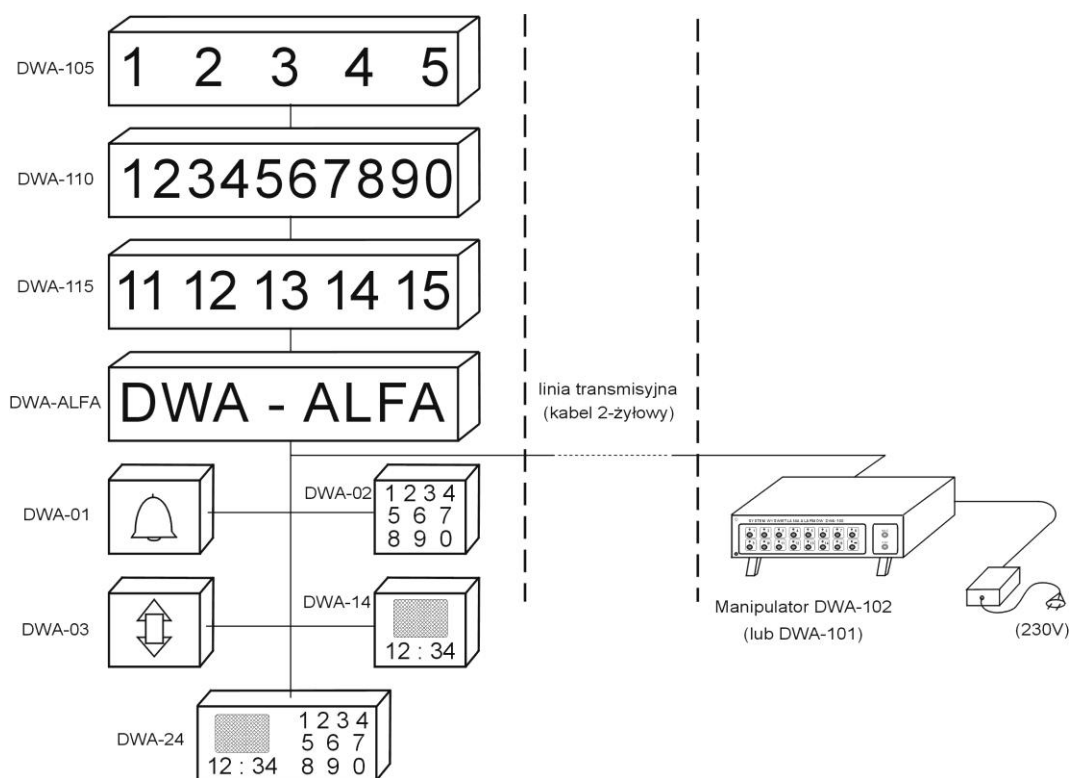
Przeznaczenie

Manipulator DWA-101 (DWA-102) jest urządzeniem sterującym pracą Systemu Wyświetlania Alarmów DWA-100 produkcji „PLATAN” (dawniej DIGITEX). System DWA-100 służy do powiadamiania sekcji ratowniczych o konieczności natychmiastowego wyjazdu do akcji.

Instalacja

Instalacja systemu DWA-100 na stanowisku dyspozytorskim polega na podłączeniu do manipulatora DWA-101 (lub DWA-102) zasilacza, przewodu (2 żyły) łączącego manipulator z panelami wyświetlającymi oraz ustawieniu parametrów pracy paneli (sposób wyświetlania, sygnalizacja dźwiękowa).

UWAGA: Sposób wykonania powyższych czynności jest opisany w „Instrukcji instalacji i programowania systemu DWA-100”. Montaż i zaprogramowanie stacji powinno być wykonywane przez uprawnione osoby. Wszelkie operacje montażowe należy wykonywać z zachowaniem warunków bezpieczeństwa.



Manipulator DWA-101 posiada 10 numerowanych kolejno przycisków do włączania alarmów w panelach wyświetlających, wykonawczych (DWA-03), komunikatów głosowych (DWA-14, DWA-24). Manipulator DWA-101 nie współpracuje z panelami DWA-115 i DWA-ALFA.

Manipulator DWA-102 posiada 15 numerowanych kolejno przycisków do włączania alarmów. Zalecany do sterowania panelami DWA-14, DWA-24, ponieważ dzięki dodatkowym przyciskom można w pełni wykorzystać możliwości paneli komunikatów głosowych.

Wypożażenie manipulatora

Na przedniej ścianie manipulatora znajdują się przyciski wraz z lampkami kontrolnymi (diody LED):

- **przyciski oznaczone kolejnymi cyframi 1,2,..., oznaczającymi numer zespołu wyjazdowego.**
Przyciśnięcie każdego z tych przycisków powoduje wyświetlenie cyfry odpowiadającej danemu przyciskowi jednocześnie na wszystkich panelach podłączonych do manipulatora. Stan załączenia określonej cyfry jest sygnalizowany świeceniem lampki kontrolnej (diody LED) nad odpowiednim przyciskiem. Ponowne naciśnięcie przycisku powoduje zgaszenie danej cyfry na wszystkich wyświetlaczach.
- **przycisk oznaczony "KAS"** - służy do wygaszenia (skasowania) wszystkich wyświetlanych cyfr.
- **przycisk oznaczony**  służy do włączania/wyłączania sygnału akustycznego, można wyemitować krótki sygnał dźwiękowy we wszystkich panelach, bez alarmowania żadnej drużyny (efekt osiąga się przez wciśnięcie przycisku , bez włączania alarmów drużynowych)
- **lampka kontrolna "SIEĆ"**. Świecenie lampki kontrolnej w kolorze zielonym sygnalizuje normalne zasilanie, a jej pulsowanie w kolorze czerwonym - pracę na zasilaniu awaryjnym.

Na tylnej ścianie manipulatora znajdują się:

- **wyłącznik sieciowy** - w celu włączenia zasilania manipulatora ustawić przełącznik w pozycję „1”
- **gniazdo bezpiecznikowe**
- **gniazdo typu Canon 9 (męskie) - RS-232** - do podłączenia komputera
- **gniazdo typu Canon 9 (żeńskie)** - do podłączenia linii zasilająco-sterującej (do paneli wyświetlających)
- **gniazdo do podłączenia zasilacza**
W zależności od liczby podłączonych paneli wyświetlających stosowane są różne wersje zasilaczy i w związku z tym m.in. różne typy gniazd:
 - do 8 paneli - jeden zasilacz DZA-24 (w komplecie z manipulatorem)
 - od 8 do 25 paneli – dodatkowo jeden zasilacz DZL-124 dołączany szeregowo do linii łączącej manipulator z panelami.

Uwaga: W przypadku liczby paneli większej od 25 dodaje się kolejny zasilacz DZL-124. Dzięki temu rozbudowa systemu jest prosta i niemal nieograniczona.

Podczas awarii zasilania podstawowego, z wbudowanego w manipulator głośnika, emitowane są krótkie sygnały akustyczne. Czas pracy na zasilaniu awaryjnym jest uzależniony od liczby wywołań i liczby zapalanych cyfr. Przy pojemności akumulatora panelu wyświetlającego wynoszącej od 1,2 do 6,5Ah (w zależności od panelu) czas świecenia wszystkich cyfr wynosi ok. 2 godzin. Ponieważ taka sytuacja nie występuje w praktyce, czas pracy awaryjnej jest o wiele dłuższy (do kilkunastu godzin).

Ładowanie akumulatora w manipulatorze i w panelu wyświetlającym odbywa się w pełni automatycznie. Akumulatory wyposażone są w układy zabezpieczające je przed nadmiernym rozładowaniem.

Użytkowanie

Wywoływanie alarmów na panelach wyświetlających

W celu powiadomienia jednego określonego zespołu lub kilku zespołów wyjazdowych należy na pulpicie manipulatora:

- **nacisnąć przycisk lub kolejno kilka przycisków oznaczających odpowiednie drużyny wyjazdowe**
Naciśnięcie przycisku spowoduje:

- Zaświecenie umieszczonej nad nim lampki kontrolnej.
- Na panelach wyświetlających pojawi się cyfra (cyfry) odpowiadające naciśniętemu przyciskowi, włączona zostanie dodatkowa sygnalizacja dźwiękowa
- Zwarcie styków dodatkowego przekaźnika w każdym panelu (do włączenia dodatkowych urządzeń elektrycznych np. oświetlenia).

- **nacisnąć przycisk oznaczony** ,

Uruchomienie sygnalizacji akustycznej we wszystkich panelach wyświetlających. Czas trwania jest programowany przez instalatora w zakresie od 5 do 75 sekund. Po tym czasie sygnał akustyczny nie jest emitowany, ale cyfry na wyświetlaczach nadal pulsują. Natężenie dźwięku jest regulowane w każdym panelu oddzielnie za pomocą potencjometru znajdującego się wewnątrz obudowy (przy buzzerze).

- w celu wygaszenia jednej konkretnej cyfry **nacisnąć przycisk oznaczający odpowiednią drużynę wyjazdową**
lub
- w celu wygaszenia wszystkich cyfr i wyłączenia sygnalizacji akustycznej **nacisnąć przycisk oznaczony "KAS"**

Starowanie panelem wykonawczym DWA-03

Panel wykonawczy DWA-03 jest przeznaczony do sterowania bramą wyjazdową konkretnego zespołu wyjazdowego (drużyny ratowniczej). Każdy panel DWA-03 musi być przyporządkowany do jednego lub wielu numerów wyświetlanych na panelach wyświetlających. Otwarcie bramy odbywa się w sposób automatyczny tzn. po naciśnięciu odpowiedniej cyfry na manipulatorze, na panelu DWA-03 zapali się symbol strzałki, brama zostanie otwarta. Brama otwiera się w sposób zgodny z konfiguracją zapisaną w programie komputerowym *DWA-03 Prog.exe*. Parametry konfigurowalne to: opóźnienie pomiędzy wciśnięciem przycisku na manipulatorze a startem otwierania bramy, czas oraz sposób świecenia strzałek, rodzaj sygnalizacji dźwiękowej.

Wywoływanie alarmów na panelach DWA-01

Panel wyświetlający DWA-01 jest przeznaczony do umieszczenia w pokoju sypialnym konkretnego zespołu wyjazdowego (drużyny ratowniczej). Każdy panel DWA-01 musi być przyporządkowany do konkretnego numeru drużyny, wówczas reaguje on tylko na wciśnięcie odpowiedniej cyfry na manipulatorze. Przyporządkowanie panelu DWA-01 do określonej cyfry jest programowane przez instalatora.

Alarm wywołuje się naciskając odpowiedni przycisk na manipulatorze. Do uruchomienia sygnału

akustycznego **nie jest konieczne** naciskanie przycisku oznaczonego  (narastający sygnał akustyczny jest emitowany zawsze). Działanie panelu DWA-01 pozwala to na tzw. pracę nocną. polega ona na tym, że dyspozytor może np. w nocy wywołać alarm dla określonej drużyny (za pomocą sygnału świetlnego i akustycznego w panelu DWA-01 umieszczonym w sypialni tej drużyny) bez wywoływania alarmu akustycznego w pozostałych panelach.

PRZYKŁAD

Panel wyświetlający DWA-01 jest przyporządkowany np. do cyfry **4** i znajduje się w pokoju sypialnym drużyny nr 4.

Pozostałe panele znajdują się na korytarzach, w świetlicy i innych pomieszczeniach.

Praca dzienna:

Dyspozytor naciska przycisk nr **4**, a następnie przycisk , co spowoduje:

- wyświetlenie na panelach wyświetlających cyfry **4**,
- uruchomienie we wszystkich panelach wyświetlających sygnału akustycznego,
- wyświetlenie na panelu DWA-01 (w sypialni nr 4) symbolu dzwonka
- uruchomienie w panelu DWA-01 (w sypialni nr 4) sygnału akustycznego (narastającego w czasie)
- zwarcie styków dodatkowego przełącznika we wszystkich panelach (do włączenia dodatkowych urządzeń elektrycznych np. oświetlenia).

Praca nocna:

Dyspozytor naciska przycisk nr **4**, bez naciskania przycisku , co spowoduje:

- wyświetlenie na panelach wyświetlających cyfry **4** (bez sygnału akustycznego)
- wyświetlenie na panelu DWA-01 (w sypialni nr 4) symbolu dzwonka
- uruchomienie w panelu DWA-01 (w sypialni nr 4) sygnału akustycznego (narastającego w czasie)
- zwarcie styków dodatkowego przełącznika we wszystkich panelach (do włączenia dodatkowych urządzeń elektrycznych np. oświetlenia).

Wywoływanie alarmów na panelach DWA-ALFA

Alfanumeryczny panel DWA-ALFA wyświetla cyfry 0÷9 oraz litery. Panel współpracuje z manipulatorem DWA-102. W pamięci panelu (podczas programowania) zapisuje się 5 komunikatów tekstowych (każdy maks. 10 znaków), które są później wywoływane przez dyspozytora za pomocą przycisków **11÷15**.

Komunikaty mogą być wyświetlane na trzy sposoby:

- Na przemian – komunikaty wyświetlane są całe, na zmianę
- Co znak – litery komunikatów pojawiają się pojedynczo od prawej strony
- Płynące – komunikaty „przepływają” od prawej strony do lewej

Jeżeli do manipulatora podłączony jest komputer z uruchomionym programem PrgDWA.exe, dyspozytor może skorzystać z dodatkowych ośmiu komunikatów alfanumerycznych i dwóch rodzajów dźwięków (krótki i długi) dostępnych tylko w trybie programowania wyświetlacza.

Uwaga: Parametry panelu DWA-ALFA ustawiane są podczas jego programowania: jasność świecenia, prędkość i rodzaj przesuwu.

Wywoływanie alarmów na panelach głosowych DWA-14 i DWA-24

Alarmy wywoływane są po wciśnięciu jednego z przycisków **1÷15** na manipulatorze. Panele komunikatów głosowych nie posiadają buzzera, a komunikat odtwarzany jest zaraz po wciśnięciu przycisku z numerem drużyny. W przypadku DWA-14 numery drużyn wyświetlane są w miejscu zegara. Pod przyciskami manipulatora **11÷15** można nagrać dodatkowe komunikaty typu: pożar mieszkania, alarm chemiczny, ćwiczenia itp.